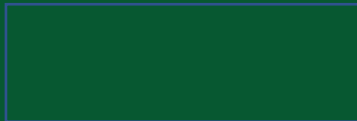


# Toisenlainen lahja korttipeli

FCA



# Pelin esittely

Peli koostuu 57 kortista, ja 57 eri kuvasta. Jokaisessa kortissa on 8 kuvaa. Valitsitpa mitkä tahansa kaksi korttia pakasta, niissä on vain yksi yhteinen kuva. Kuvan koot ja suunnat vaihtelevat.

Pelin kuvat ovat Toisenlaisia lahjoja, sekä muutama muu symboli.

Peliä voi pelata havainnointi- ja reaktiopelinä tai Toisenlaisen lahjan esitteeseen liittyvänä pelinä

Ennen pelaamista, jokainen pelaaja tutustuu Toisenlaisiin lahjoihin, jotta osaa tunnistaa kuvat ja niihin liittyvän lahjan

Pelatessa kannattaa kiinnittää huomiota siihen, että lahja ilmoitetaan sen oikealla nimellä, tai ainakin sellaisilla sanoilla, jotka kuvaavat selkeästi lahjan kuvaketta

# Pelin esittely / Torni

- Sekoittakaa kortit
- Jokainen pelaaja ottaa yhden kortin eteensä kuvapuoli alaspäin
- Loput kortit jäävät pöydän keskelle kuvapuoli ylöspäin
- Aloitusmerkistä pelaajat kääntävät korttinsa ja yrittävät löytää yhdistävän kuvan omasta kortista ja nostopakan päällimmäisestä kortista
- Ensimmäisenä parin löytänyt pelaaja sanoo kuvaa symboloivan lahjan nimen ääneen ja voittaa täten kortin itselleen ja asettaa sen oman pinonsa päällimmäiseksi ja vertaa tätä uutta päällimmäistä korttia nostopakan päällimmäiseen
- Pelin voittaa se, jolla on nostopakan loputtua eniten kortteja

# Pelin esittely / Nappaa saalis

- Tässä pelissä pelataan useampi kierros
- Kierroksella pöytään jaetaan pakasta niin monta korttia väärin päin kuin on pelaajia ja yksi oikeinpäin
- Kierroksen alussa kortit käännetään oikeinpäin ja niitä verrataan pöydän keskellä olevaan korttiin
- Kuka tahansa saa löytää parit mistä tahansa ja näin ollen viedä useamman kortit kierrosta kohden
- Kun kaikki alussa esiin käännetyt kortit on napattu, keskikortti asetetaan pakan pohjalle ja aloitetaan uusi kierros
- Kun kaikki kortit pakasta on jaettu ja viimeinen kierros on pelattu loppuun, pelin voittaa se kenellä on eniten kortteja

# Pelin esittely / Arvokkain lahja

- Pelataan kierroksia kuten ”Nappaa saalis”-peliä, mutta kierroksella saa napata vain yhden kortin
- Kun jokainen on löytänyt parin omasta kortistaan katsotaan kenen lahja oli arvokkain
- Arvokkaimman lahjan valinnut saa pitää korttinsa ja saa lisäksi nostaa lahjana keskimmäisen kortin (sen johon on verrattu muita kortteja).
- Toiseksi arvokkaimman lahjan valinnut saa pitää myös korttinsa
- Muut kortit palautetaan pakkaan ja aloitetaan uusi kierros

# Käyttöideoita eri tilanteisiin

- Sopiva peliryhmä on 2-8 pelaajaa
  - Esim. 24 hengen rippikouluryhmää varten tee kolme settiä
- Peli soveltuu hyvin lämmittelyksi puhuttaessa kansainvälisestä diakoniasta. Lisämateriaalina toimii hyvin Toisenlaisen lahjan esite tai nettisivut, joista löytyy tieto siitä, kuinka tällaiset lahjat auttavat edistämään toimeentuloa, koulutusta tai rauhaa
- Vanhempien ihmisten kanssa kannattaa käyttää ”Arvokkain lahja” pelimuotoa, sillä siinä ei tarvitse pitää kiirettä ja peliä voi pelata muita muotoja pitempään.
- HUOM! Peli ei sovellu näkörajoitteisille, sillä kuvat korteissa ovat aika pieniä

# Pelin askartelu

- Peli täytyy itse askarrella, mutta sekin voi olla kivaa tekemistä johonkin piiriin.
- Peliä varten on olemassa kaksi PDF-tiedostoa
  - Korttien kuvat ympyröin kehystettynä (10 sivua)
  - Korttien taustakuva (1 sivu)
- Tulosta kortit A3 tai A4 kokoisina (riippuen kohderyhmästä)
- Tulosta taustakuva papereiden toiselle puolelle
- Leikkaa ympyrät irti saksilla. (HUOM! Jos teillä on seurakunnassa nappikone ja siihen kuuluva leikkuri A4 koossa tulostetut ympyrät voi leikata nappikoneeseen kuuluvalla leikkurilla)



# Pelin laminointi

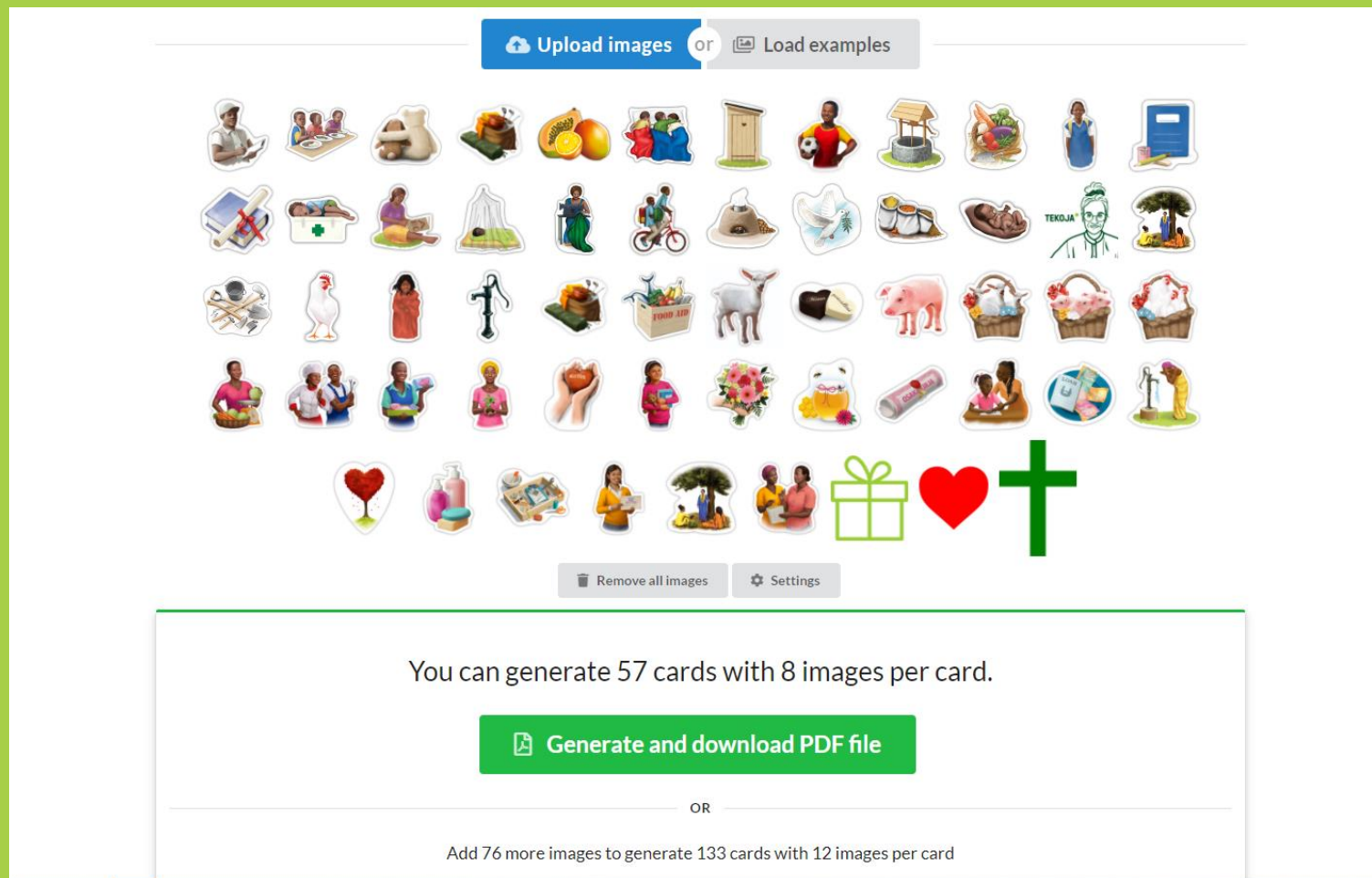
- Laminoi irtileikatut ympyrät (HUOM! Laminoi harkiten! Ainoastaan, jos aiot käyttää kortteja useita kertoja)
- Leikkaa laminoidut kortit irti muovista, mutta jätä muutama milli paperin reunan ja leikkuukohtaan väliin, jotta muovi ei ala repsottaa korttien sekoittamisen myötä
- Pakkaa kortit sopivaan laatikkoon, jokainen pakka omaansa





# Käytetyt sovellukset 1

- Valmiin pelin voi tehdä mistä tahansa kuvista netissä  
<https://macrusher.github.io/dobble-generator/>



FCA

# Käytetyt sovellukset 2

- Canvalla, voi luoda taustakuvan mistä tahansa logosta
- [www.canva.com](https://www.canva.com)

The screenshot displays the Canva web interface. At the top, there's a navigation bar with the Canva logo, a 'Koti' button, and a search bar. Below this, a sidebar on the left lists various options: 'Koti', 'Viim. suun.mallit', 'Omat projektit' (highlighted), 'Jaettu sinulle', 'Roskakori', 'Tiimi', 'Käyttäjän Juhana Mal...', 'Kutsu jäseniä', and 'Työkalut'. The main content area is titled 'Omat projektit' and shows a grid of projects. The first project is 'FCA-tausta' (297 x 420 mm). The next two are 'Nimetön suunnittelu' (3600 x 3600 px and 2400 x 2400 px). Below the projects, there are tabs for 'Kaikki', 'Kansiot', 'Suunnittelumallit', 'Kuvat', and 'Videot'. The 'Kansiot' tab is active, showing a 'Lataukset' button and a 'Tähdellä mer...' button. At the bottom, there's a 'Suunnittelumallit' section.

# Hauskoja pelihetkiä kaikille

**FCA**

